**Ejercicio en clase C.G.\_2020-02**

**Nicolas David Rincón Pinzón - 6000358**

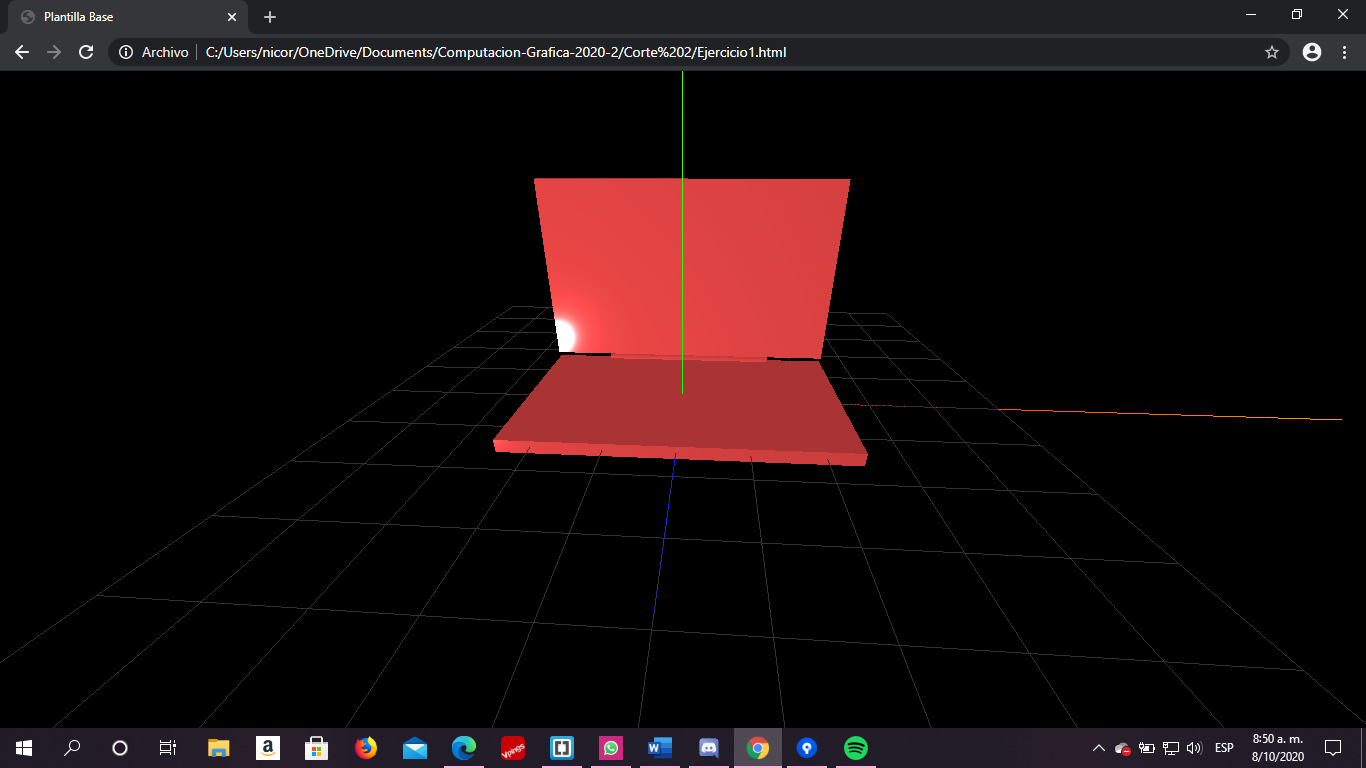
**Gabriel Eduardo Avila Buitrago**

**Computación Gráfica 2020-02**

**08/10/2020**

**Zipaquirá**

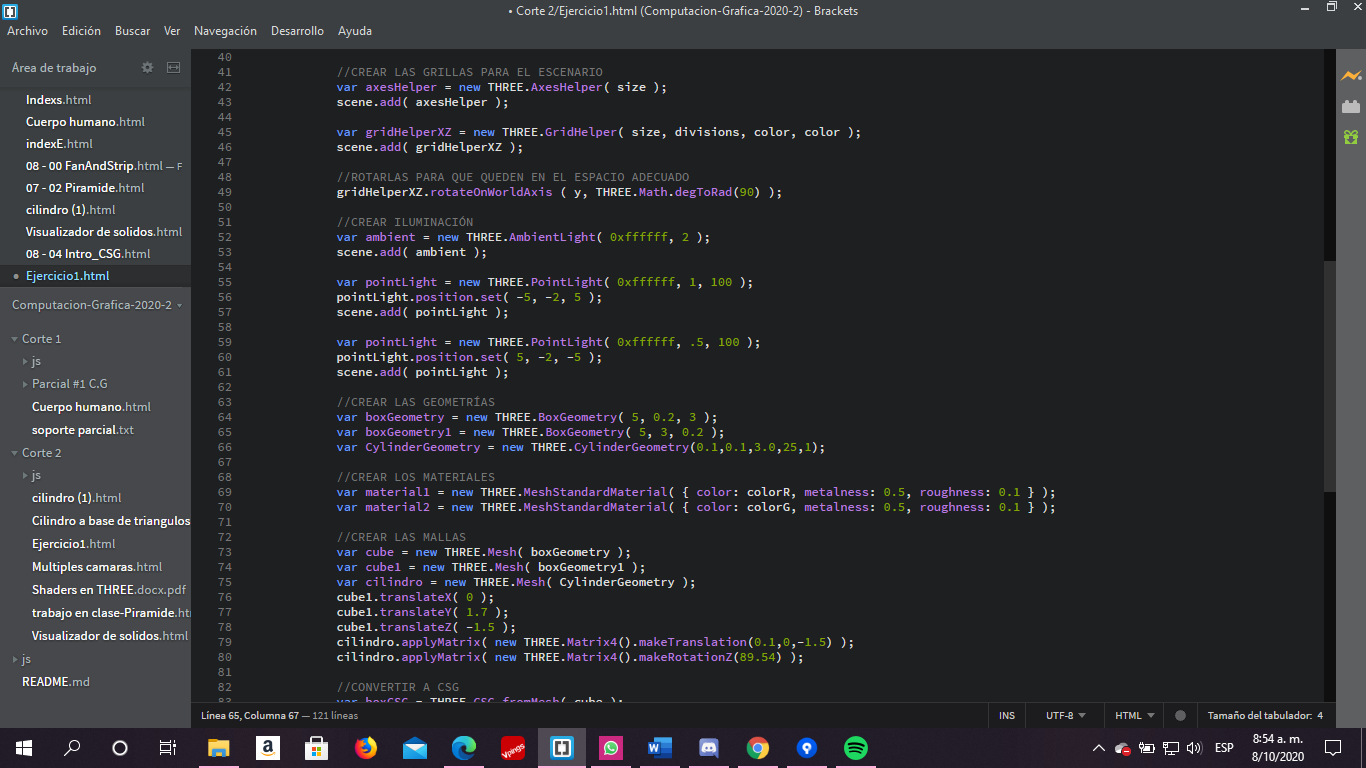
1. Ejercicio de CSG, replicando algún objeto casero



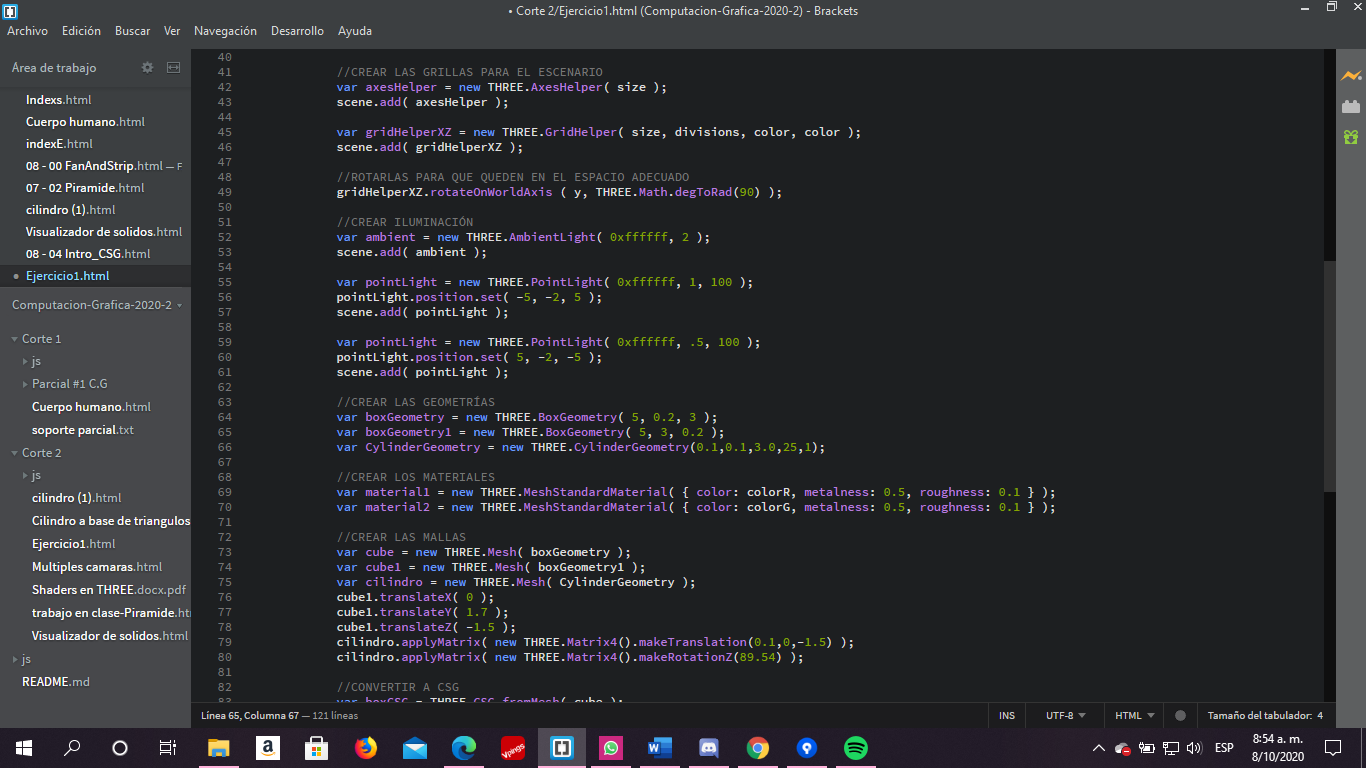
**Imagen 1** computador portátil

Para poder crear la figura de la imagen 1 se optó por aplicar

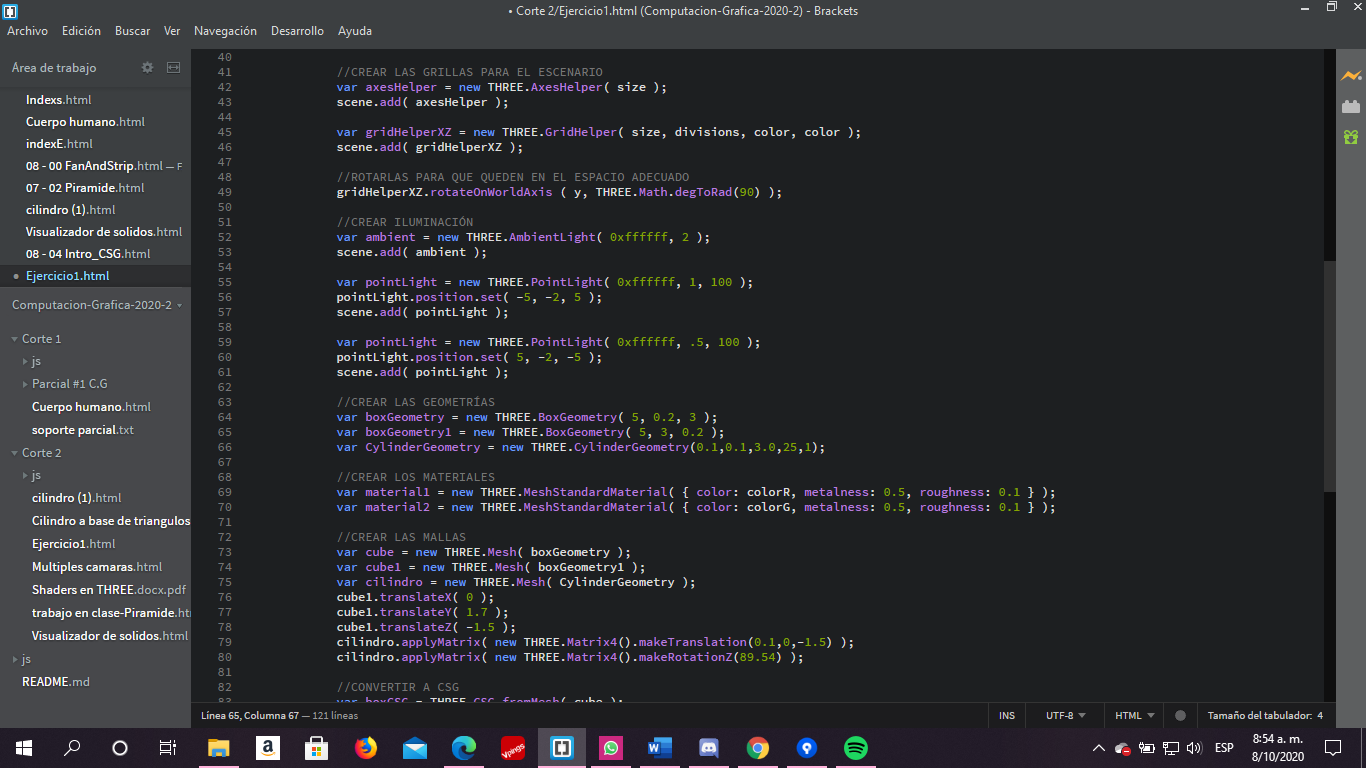
* La iluminación en la escena



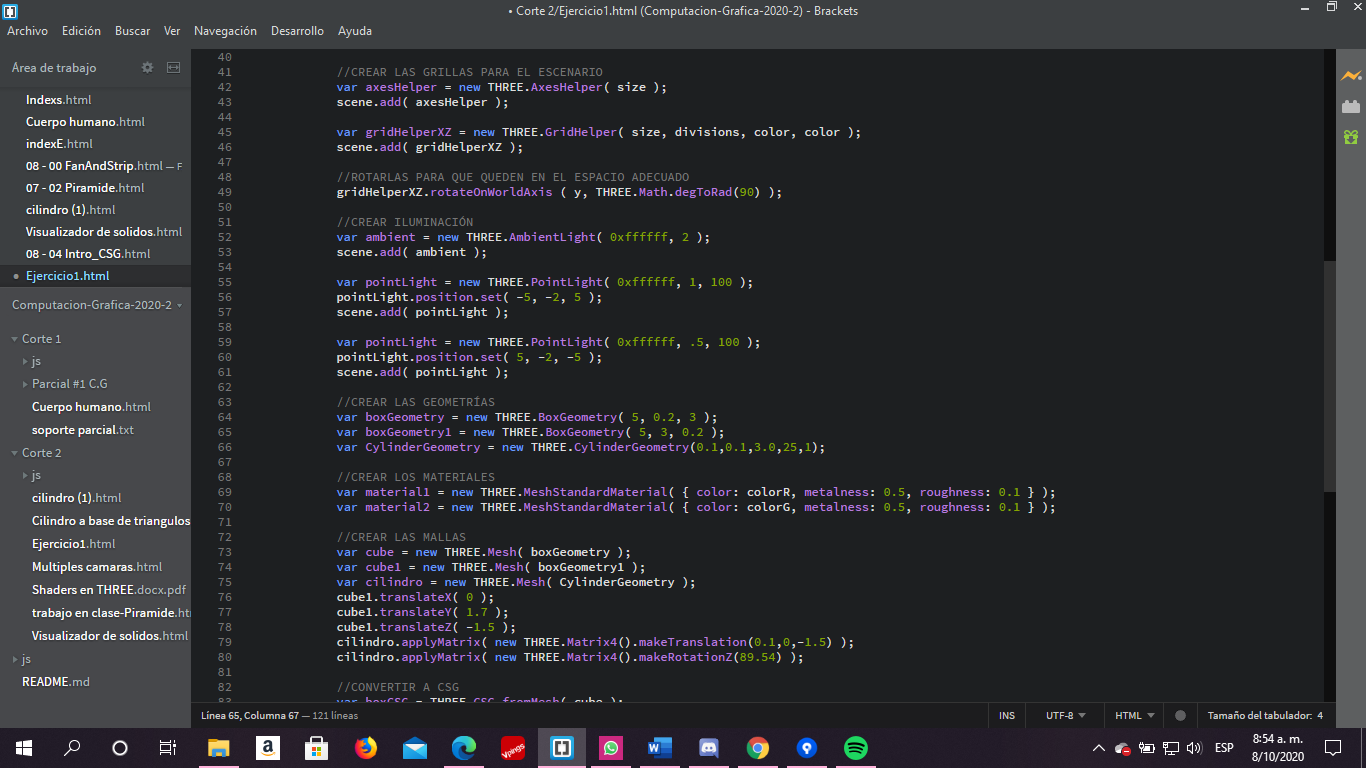
* Las geometrías de dos rectángulos y un cilindro



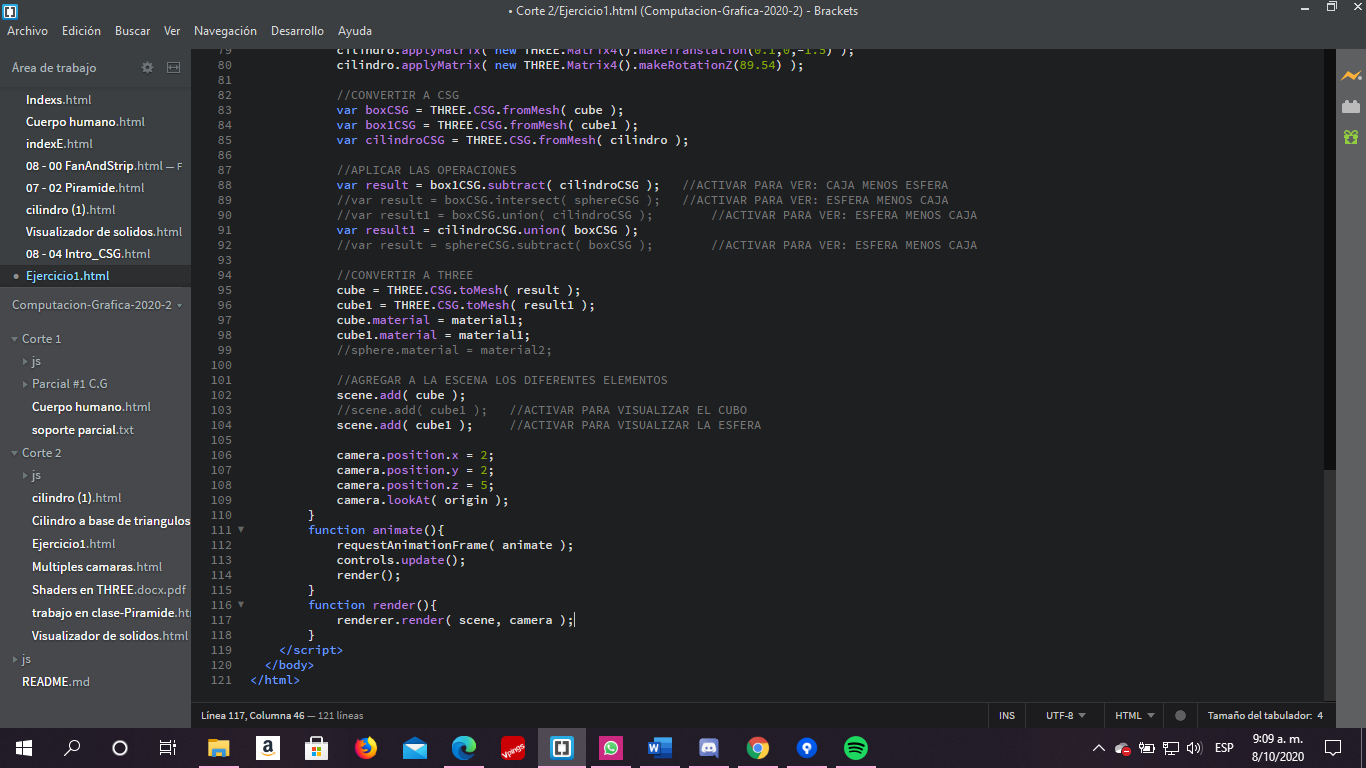
* Los materiales



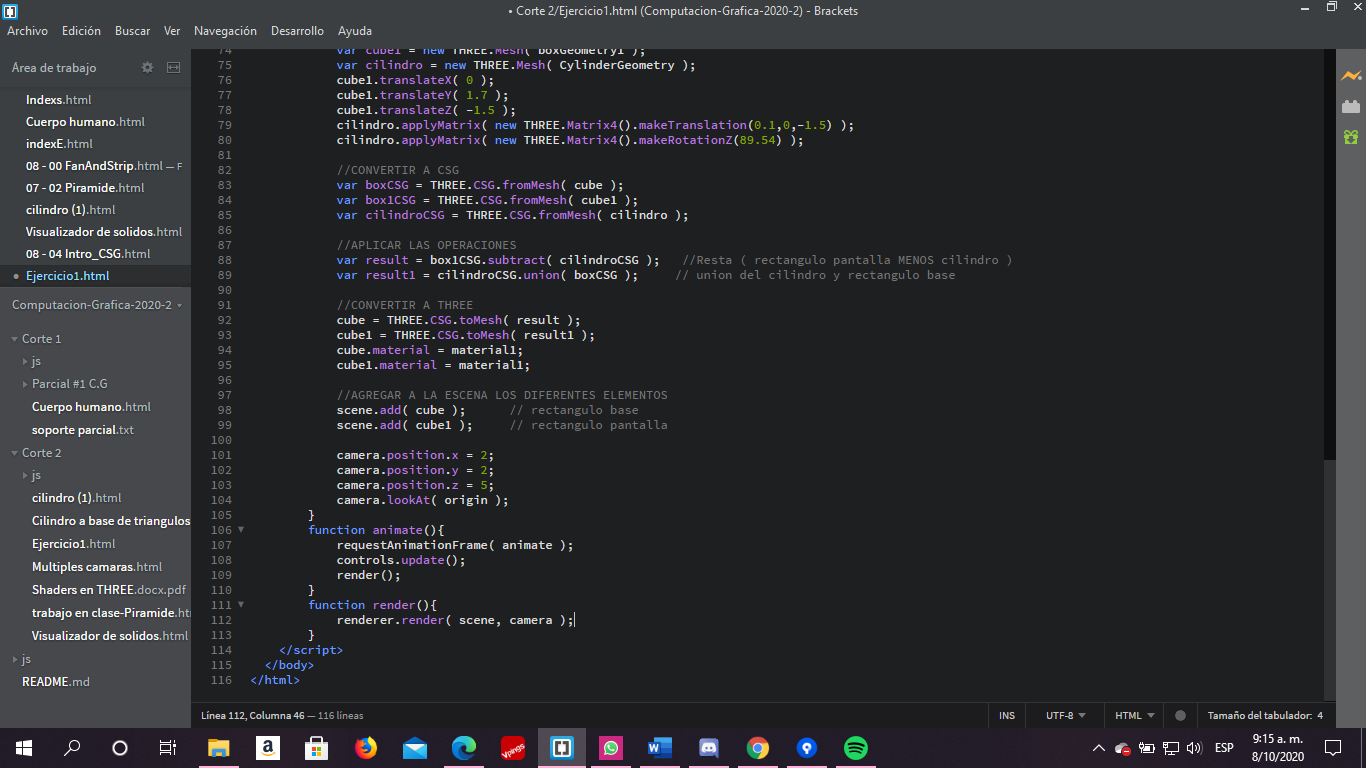
* Se crean las mallas de dos rectángulos y un cilindro, e inmediatamente se trasladan y rotan para que formen la figura mostrada en la imagen 1



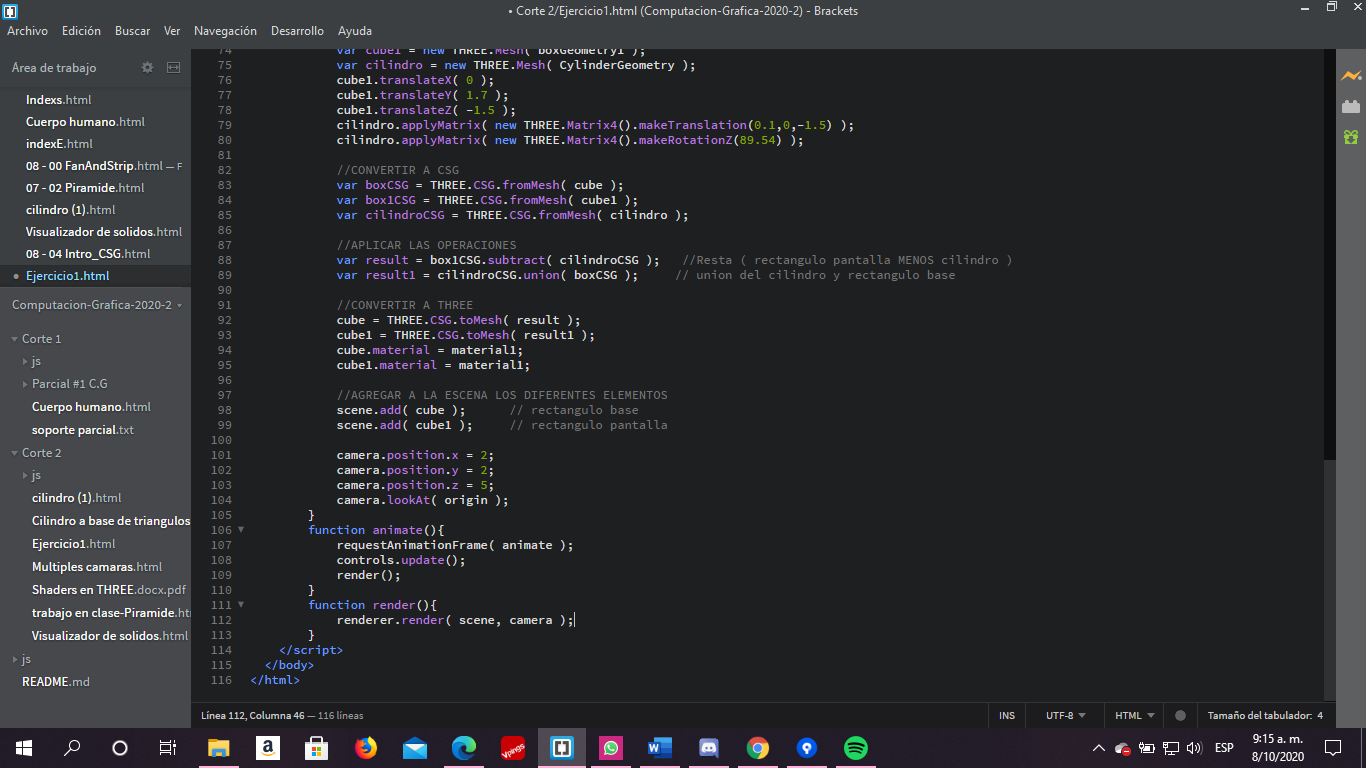
* Se convierten las geometrías de .Mesh a .CGS



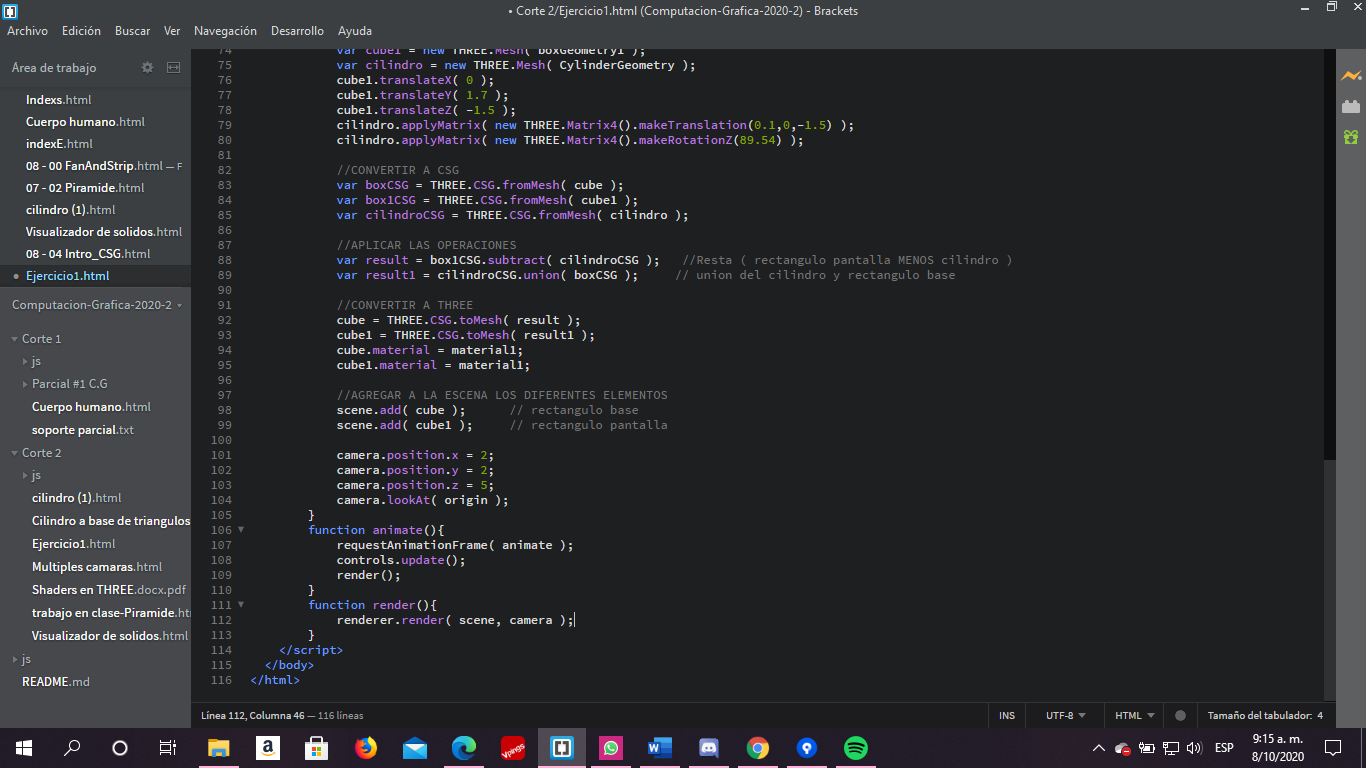
* Se realizan las operaciones entre las figuras



* Se convierten a THREE el resultado de las operaciones



* Por último, se agregan a la escena las operaciones en la escena



1. A lo que hicieron, van a agregar una extrusión y un sólido por revolución